



球房用户小程序 (C端)

用户可以在该小程序上预定桌台、开台、购买食品、充值等等操作



用户画像

理解

日常C端喜欢打台球用户

偏年轻

男性居多

设计输出

设计输出

个性

酷

以用户为中心

## 颜色使用

底色

#000010

70%

辅助色2

#1E772E

20%

辅助色2

#363150

15%

品牌色

#0070FF

15%

辅助色4

#00A070

10%

字体颜色

#FFFFFF

字体颜色

#797A62

字体颜色

#E2D36A

## 移动端 - C端用户小程序

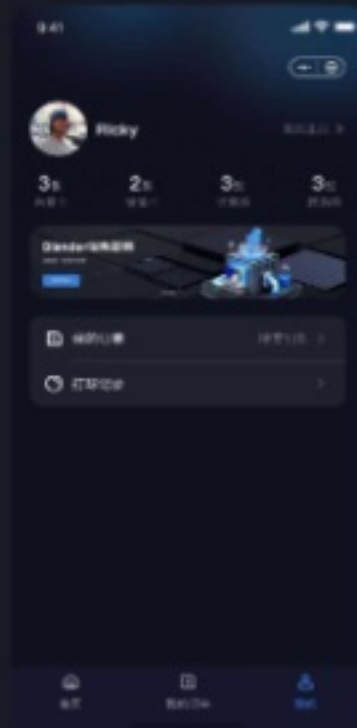
Banner广告位

与背景融合过渡的设计语言

球类列表



## 移动端 - C端用户小程序





## 移动端 - C端用户小程序



根据不同的等级  
显示不同颜色的卡片



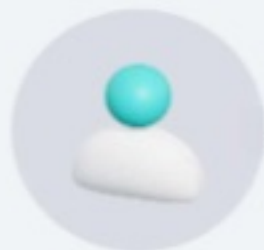
根据当前等级显示  
相应的卡片





### 康养云平台

+ 智慧管理养老社区老人健康的一个云平台系统



用户画像

关联

机构（养老院）工作人员

年龄35+

学历不高

工作较忙碌

以长者为中心

设计输出

设计输出

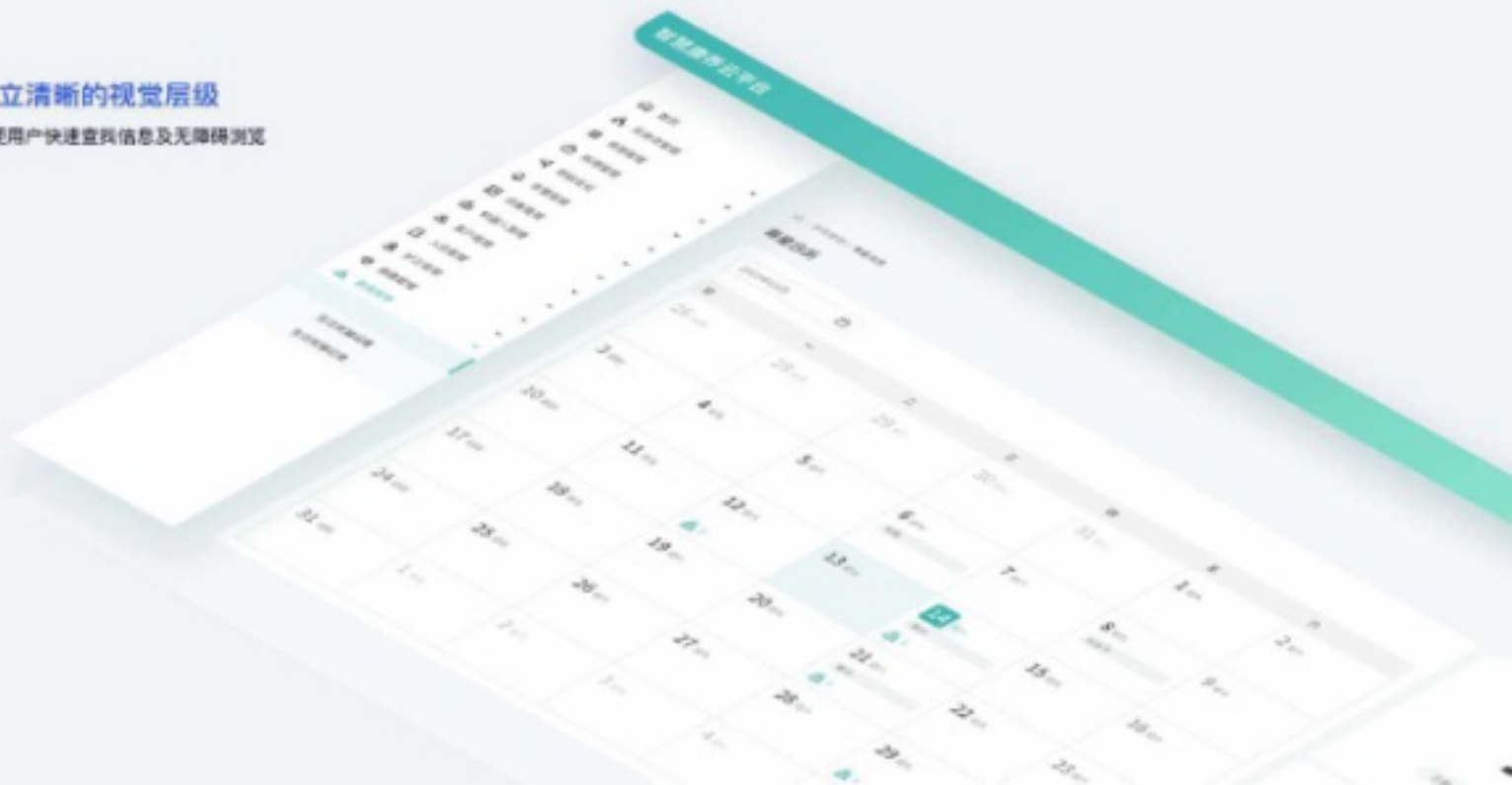
简洁直观的界面

上传编辑易操作

以用户为中心

### 建立清晰的视觉层级

方便用户快速查找信息及无障碍浏览





### 主色调

- 主色调以青色为主，青色传达健康、有活力的感觉。
- 为了达到视觉层次感的目的，用了渐变色，也是当下流行趋势的设计手法。



### 布局

- 采用Net Design设计模式，方便前端开发。
- 通过视觉层级的手段，为不同层级内容设置视觉。



### 原子设计理论组件库

快速提升工作效率

根据尼尔森原则保证组件的一致性







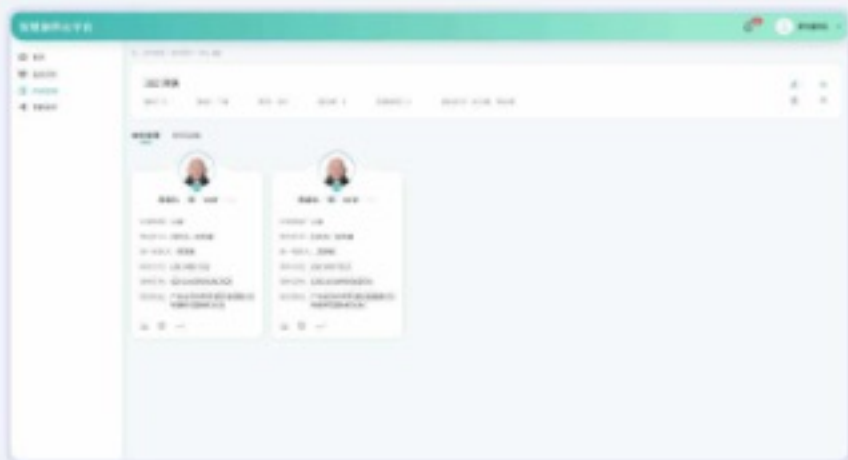
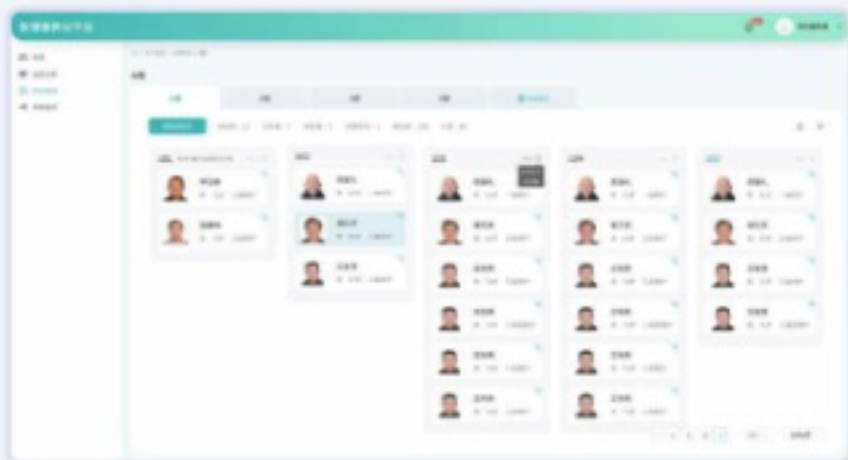
## 卡片式设计

采用卡片式设计，方便用户更直观的查看

## 3D立体图标

丰富设计语言，增强视觉感受





# 乐成员工端

产品属性：养老机构方便员工管理运营的一款App

用户画像：机构内部员工

产品功能：管理长者信息，帮住户（长者）处理日常事务，如餐饮食、保洁等

✓ 交互设计

✓ UI设计





#### 功能ICON

采用卡片式设计，突出功能入口，同时增加颜色代表，方便识别

#### TAB ICON

以圆形与卡片设计，让功能更具辨识度，减少设计感和层次感

#### 颜色

采用用户系统 Logo 色来突出重点

#### 插图

采用扁平化设计，增加交互趣味性



#### 功能入口

采用卡片式设计，方便识别，减少交互层级感











#### 体育小程序(小程序)

用户可以在这个小程序上报名参加各项比赛，也可以观赛。



## Colour

### 颜色使用

恰当颜色搭配能够提高界面的可视性和美观度使用户更加沉浸体验；  
选择合适的色彩搭配和比例，使用户快速识别不同的信息和操作功能；

品牌色

#00A08A

50%

辅助色1

#101010

30%

辅助色4

#F0F0F0

20%

字体颜色

#333333

字体颜色

#5C5C5C

字体颜色

#A0A0A0

## 移动端 - 网球小程序



## 移动端 - 网球小程序





机构A需求



机构B需求



机构C需求



Launcher



如何用一个界面满足不同机构的不同需求，既节省我们的研发成本，降低沟通成本，方便用户操作？



场景

需求：为低代码场景分为三大场景：长名单模式、卡片模式、管理多模式

目的：低代码场景扩展，让低代码的场景操作，更符合人的操作上的习惯



智能硬件类 - CR机器人: Launcher



### UI设计思路

1. CR的最佳交互距离是0.5米到1米左右，launcher也是一个默认页面，launcher在UI设计上色彩饱和度、对比度较高，一方面希望吸引1米以外的用户过来交互；
2. 长辈的视力普遍偏弱，所以从色彩到字号上，使用用户看得见的的设计语言，清晰易读；
3. 考虑到CR机身是白色，为了凸显屏幕，所以在色彩上推荐丰富一点的颜色；

摸摸我的头部，有惊喜喔~



16:38

07月05日 星期一



自我介绍



导览

UBTECH

16:38

07月05日 星期一



自我介绍



导览

UBTECH

16:38

07月05日 星期一



自我介绍



导览

UBTECH

智能硬件类 - CR机器人：表情



正常



调皮



困



偷笑

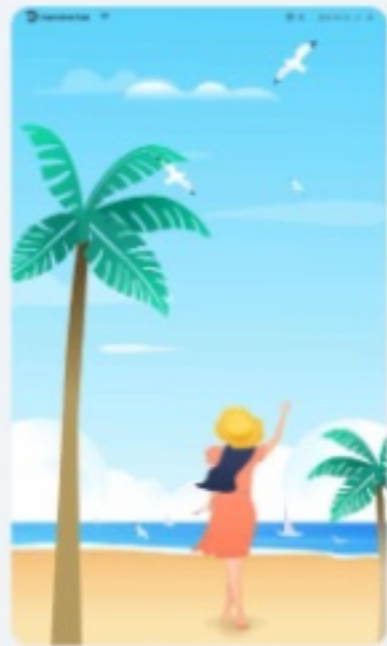
智能硬件类



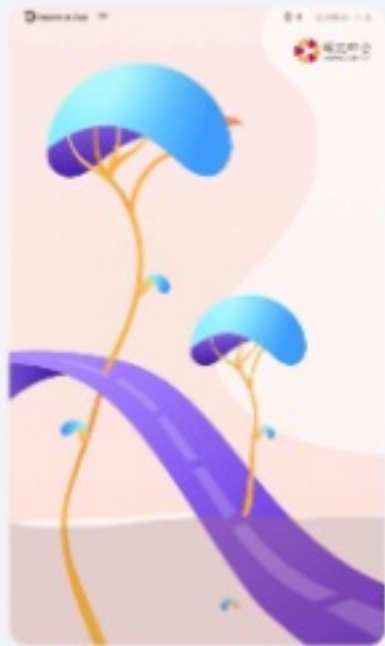
商场智能大屏端

用户可以在大屏上浏览新闻资讯、广告、地图导航以及一些娱乐应用

智能硬件类



背景插图



背景插图

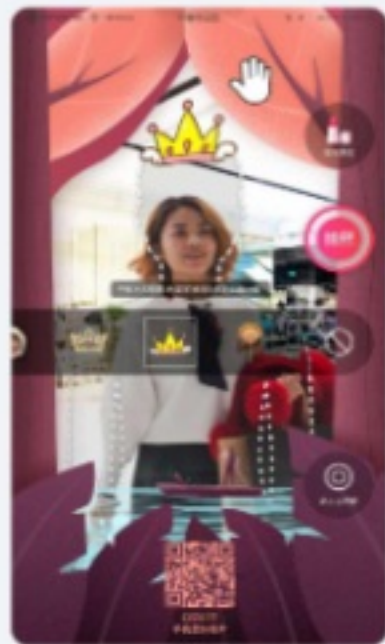


功能入口

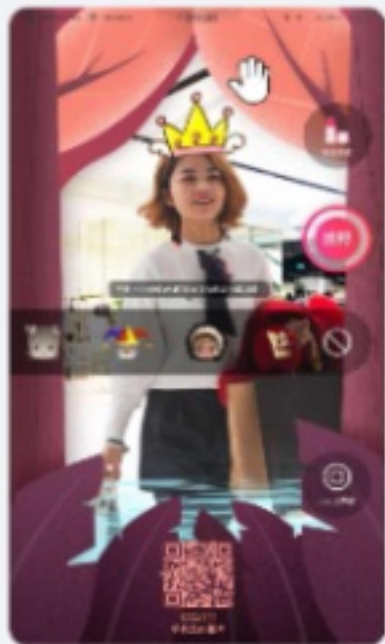


功能入口

智能硬件类-体感交互



提示用户站到最佳区域



选择红帽



完成选择（教育）



提示拍照

智能硬件类-体感交互



会场给用户提示动作



完成拍照

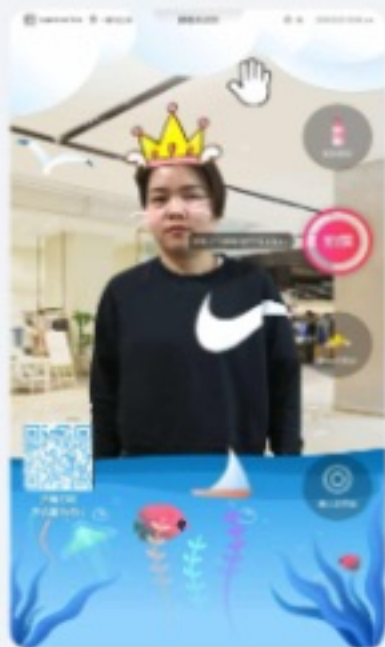
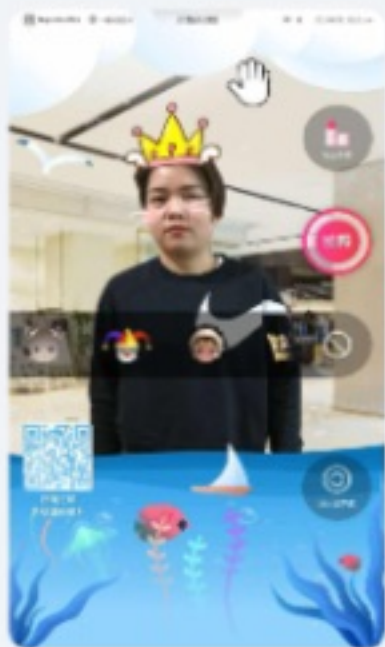
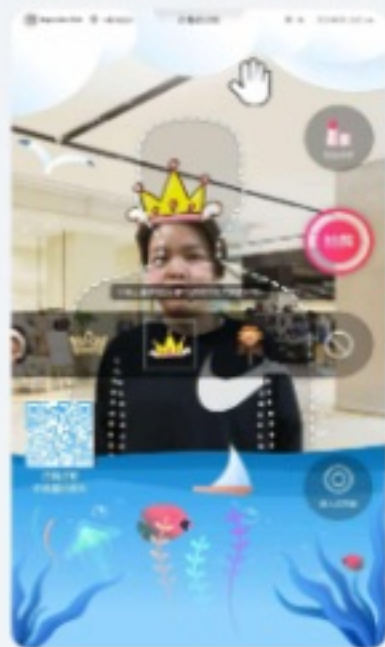


扫码成功



打印照片

智能硬件类-体感交互



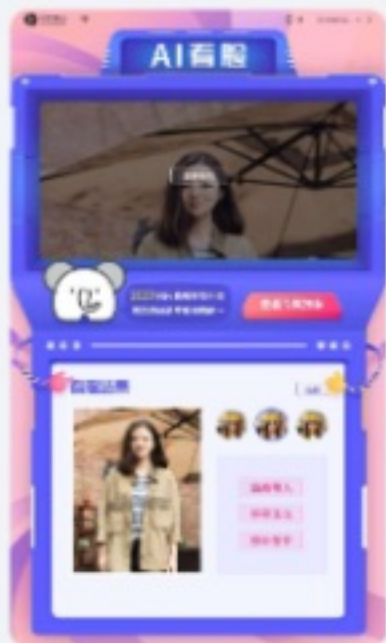
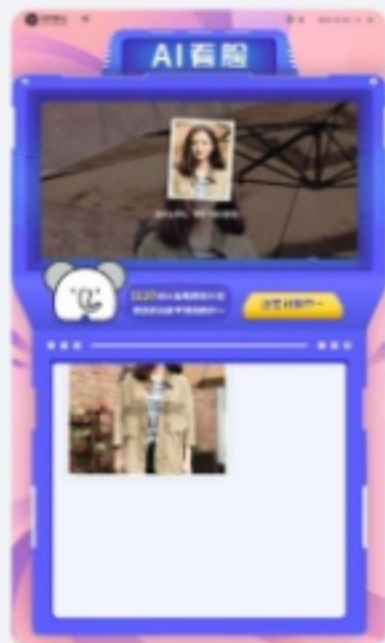
点“再玩一次”，更换皮肤

智能硬件类-体感交互



小游戏“AI看脸”，点击“开始看脸”，开始游戏后会给我一些正向反馈

智能硬件类-体感交互



## 运营活动类-多屏互动



大屏端

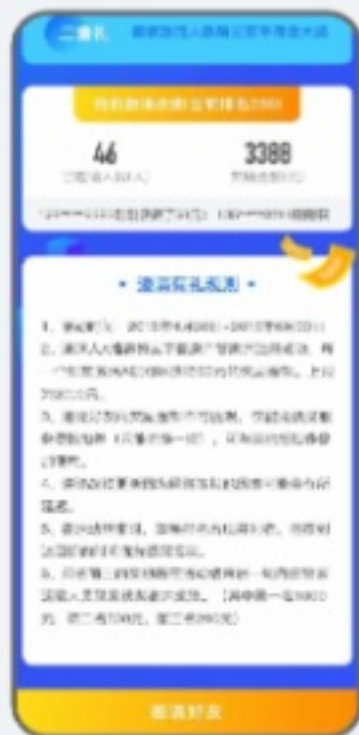


大屏端

动态呈现，城市在移动  
小象在漫步



手机端



### Arctern

是一个算法平台  
以一只鸟为原型，表达算法又快又准



